



A.S.D. SALERNO CORSE

Regolamento UISP competizioni di Velocità in Pista

(le parti scritte in rosso sono degli aggiornamenti del regolamento)

Il 1° Campionato Siciliano Velocità Pista UISP 2009 si svolgerà su 4 prove, presso l'Autodromo Valle Dei Templi di Racalmuto lunghezza Km 2.700.

- 21 – 22 Marzo
- 27 – 28 Giugno
- 25 – 26 Luglio
- 14 – 15 Novembre

Art. 1 Concorrenti:

possono partecipare in qualità di concorrenti i titolari di licenza UISP valida per l'anno in corso.

Art. 2 Equipaggiamento dei concorrenti:

è fatto obbligo ai concorrenti durante le prove e la gara di indossare l'abbigliamento di protezione, tuta ignifuga, casco (non sono ammessi jet o demi-jet di tipo motociclistico), guanti ignifughi, sottocasco ignifugo, scarpette ignifughe. E' fatto obbligo inoltre avere allacciate le cinture di sicurezza, di tipo minimo a quattro punti, al momento dell'ingresso in pista e che le sicure degli estintori siano aperte.

Art. 3 Comportamento in pista:

durante le prove e la gara, i concorrenti dovranno attenersi scrupolosamente alle norme di comportamento descritte qui di seguito, e comunque a tutte le norme dettate dal buon senso di ognuno

- A) Il concorrente costretto a fermarsi lungo il percorso dovrà collocare la vettura sul margine della pista in modo che sia ben visibile tempestivamente ai sopraggiungenti. In curva la vettura deve essere collocata all'esterno e comunque al di fuori della normale

traiettoria. In nessun altro caso, pena l'esclusione dalla gara, è consentito spingere la vettura lungo il percorso

- B) E' vietato in ogni caso, sotto pena di esclusione dalla gara, compiere con la vettura l'intero percorso o tratti di esso in senso opposto da quello stabilito.
- C) Il concorrente, per raggiungere a piedi il proprio box, dovrà percorrere il margine della pista fino al primo cancello di uscita. Ogni infrazione sul percorso sarà segnalata al Direttore di Gara e potrà portare all'esclusione dalla gara.

Art. 4 Pubblicità sulle vetture:

è ammessa qualsiasi tipo di pubblicità. Non sono ammesse pubblicità di tipo immorale e su parti vetrate della vettura, che devono restare sgombre per tutta la durata della manifestazione. E' ammessa solo una fascia parasole solo sul parabrezza anteriore.

Art. 5 Procedura di iscrizione:

le domande di iscrizione firmate dal concorrente devono essere inviate all'organizzatore unitamente alla tassa d'iscrizione prevista per la manifestazione entro la chiusura delle iscrizioni. La domanda di iscrizione deve essere mandata tramite fax allo 095 7894646 o e-mail salernoeventi@alice.it con la relativa copia del bonifico bancario della tassa di iscrizione. La tassa di iscrizione deve essere versata alla Banca Agricola Popolare di Ragusa IBAN IT56R0503684310CC0531364116 intestato alla ASD Salerno Corse. E' fatto obbligo al concorrente che abbia inviato la domanda di iscrizione di preavvisare l'organizzatore, prima delle verifiche ante-gara, della eventuale impossibilità di partecipare alla manifestazione. Le domande di iscrizione pervenute dopo la scadenza del termine di chiusura sono nulle.

Il termine di chiusura delle iscrizioni è fissato entro le ore 20:00 del **Giovedì** antecedente la manifestazione. Il pilota che non avrà inviato la preiscrizione e il bonifico bancario della tassa di iscrizione, o uno dei due requisiti necessari, e si presenterà il sabato alle verifiche ante-gara, non prenderà il via.

Art. 5 Obblighi del concorrente:

il concorrente si impegna a conoscere il significato di tutte le bandiere di segnalazione, a seguire scrupolosamente le indicazioni dei commissari, a tenere per tutta la durata della manifestazione un comportamento

sportivo e assennato. Non è ammessa in maniera categorica nessuna forma di scorrettezza in pista, pena l'esclusione dalla manifestazione. Inoltre il concorrente ritiene sollevati, per tutta la durata della manifestazione: la UISP, gli Organizzatori, tutti gli Ufficiali di Gara, nonché il proprietario o il gestore del percorso da ogni responsabilità per danni subiti per colpa di terzi, da esso concorrente, suoi conduttori, passeggeri, dipendenti o beni.

Art. 6 Facoltà del concorrente:

il concorrente ha facoltà di designare una riserva per la vettura iscritta. La designazione della riserva deve avvenire entro due ore prima della chiusura delle verifiche ante-gara.

Art. 7 Reclami: Verifica totale € 1.000, cilindrata € 500.00, cambio € 400.00, peso € 150.00, visiva € 50.00. In caso di reclamo non ci sarà appello, ma sarà valida esclusivamente a decisione dei tecnici in pista I primi tre classificati di categoria, il sabato potranno essere sottoposti a verifica peso da parte dei verificatori . Il reclamo potrà essere effettuato dal pilota anche il sabato dopo le prove di qualificazione.

Art. 8 Vetture ammesse:

come da regolamento Campionato Regionale Siciliano UISP 2009 Pista, Suddivisioni in classi. Si precisa che la fiche di omologazione a cui facciamo riferimento è quella CSAI.

Art. 9 Prove ufficiali di qualificazione:

Tutti i concorrenti, per essere ammessi alla gara, debbono prendere parte alle prove ufficiali di qualificazione che si svolgeranno secondo gli orari indicati nel programma della manifestazione. E' prevista una sessione di prova cronometrata da 20 minuti, da cui si rileverà la migliore prestazione che determinerà la griglia di partenza. Ogni concorrente per essere ammesso alla gara deve compiere almeno un giro dell'intero percorso con la stessa vettura che condurrà in gara. Al termine del turno di prove di qualificazione, tutte le vetture dovranno essere avviate al parco chiuso dove dovranno permanere per 10 minuti. Una vettura che si

ferma lungo il percorso, durante le prove di qualificazione (o la gara), ed è aiutata a ripartire per motivi di sicurezza dai Commissari di Gara senza l'utilizzo dei mezzi meccanici può riprendere la prova (o la gara) suddetta. **In caso di rottura, quindi vettura senza tempo di qualifica, la stessa partirà nell'ultima posizione in griglia. In caso di più concorrenti dovrà essere effettuato il sorteggio. Lo stesso per chi non potrà effettuare la prova del sabato. Non si partirà dal box**

Art. 10 Briefing:

Il briefing si terrà il sabato dopo la fine delle prove di qualificazione di ogni raggruppamento nel luogo e nell'ora indicata nel programma. Tutti i conduttori dovranno obbligatoriamente essere presenti. I piloti dovranno comprovare la loro presenza firmando un verbale al Direttore di Gara. L'assenza del pilota verrà sanzionata con 10 secondi di penalità sul tempo finale della gara.

Art. 11 Griglia di partenza:

Alla griglia di partenza parteciperanno le vetture ammesse secondo l'Art. 9 sopra citato. La posizione più avanzata sullo schieramento di partenza sarà considerata "pole position" e dovrà essere accettata come tale dal concorrente che avrà realizzato il miglior tempo durante le prove ufficiali; se due o più piloti hanno realizzato il miglior tempo, la precedenza verrà data a chi l'ha cronologicamente ottenuto per primo. Le vetture degli altri concorrenti saranno disposte sulla griglia di partenza nell'ordine della graduatoria dei tempi. Dopo la pubblicazione della griglia di partenza, il posto di ogni concorrente che si trova nell'impossibilità di prendere il via sarà lasciato libero, mentre gli altri concorrenti manterranno la posizione d'origine sulla griglia.

Art. 11 BIS: Warm Up

Prima della partenza della gara sono programmati 3 giri per ogni batteria a disposizione dei piloti.

Art. 12 Partenza da fermo:

La partenza da fermo sarà data mediante segnali luminosi. La messa in moto dei motori dovrà avvenire esclusivamente mediante il dispositivo

elettrico di bordo; è vietato nel modo più assoluto la messa in moto a spinta.

Le operazioni che precedono immediatamente il via si svolgeranno come segue:

- 10 minuti prima dell'ora annunciata per la partenza, le vetture lasceranno la zona box ed effettueranno un giro del circuito, schiereranno le loro vetture sulla griglia al posto loro assegnato (in base al tempo di qualifica
- Successivamente verrà spiegata una bandiera tricolore davanti alla griglia per indicare che le vetture devono procedere ed iniziare un giro completo del circuito, mantenendo le rispettive posizioni nella formazione; il pilota partito in "pole position", regolerà l'andatura del gruppo, che dovrà essere lenta e regolare. Durante questo giro è vietato superare un'altra vettura. Ogni pilota che si trovi nell'impossibilità di avviare la propria vettura lo segnalerà immediatamente alzando il braccio; appena tutte le altre vetture avranno lasciato la griglia, i meccanici, sotto la diretta sorveglianza degli Ufficiali di Gara, dovranno spingere la vettura ai box. Qualora nel corso di questa operazione la vettura dovesse essere in grado di riavviarsi, il pilota potrà riprendere il proprio giro di formazione, qualora raggiungesse la formazione principale, accodarsi e successivamente egli si terrà nella propria posizione in griglia originale. Nel caso una vettura non riuscisse a partire ed i meccanici e/o gli ufficiali addetti non fossero in grado di spingerla, dovrà intervenire un mezzo di soccorso che, sollevatala porterà la stessa ai box. In tal caso la vettura potrà, una volta riparata, ripartire dalla corsia box, a corsa iniziata; tale procedura è da intendersi dopo la partenza della gara (spegnimento del semaforo rosso). Se prima dell'inizio del giro di ricognizione una vettura a problemi tecnici, la stessa verrà spinta ai box da dove prenderà il via dopo il transito dell'ultima vettura. Compiuto il giro di formazione le vetture si fermeranno al loro posto di partenza con il motore avviato, secondo lo schieramento iniziale. Alla fine dello schieramento un ufficiale di gara, quando anche l'ultima vettura dello schieramento si sarà fermata, innalzerà una bandiera verde. Il Direttore di Gara accenderà il semaforo rosso ed entro 5 secondi

avverrà la partenza. Il segnale di partenza si avrà con lo spegnimento della luce rossa. Il conduttore che incorre in una partenza anticipata sarà penalizzato con 10 secondi sul tempo finale di gara.

Art. 13 Partenza ritardata:

Se, nel corso della procedura di partenza, la pista diviene improvvisamente inutilizzabile, verrà esposta la "bandiera rossa" che sarà presentata sulla linea di partenza e ne sarà data comunicazione ai concorrenti.

Art. 14 Safety Car:

La Safety Car sarà identificata con la scritta "**SC**" sui lati destro e sinistro, anteriormente e posteriormente. La Safety Car può essere resa operativa su decisione del Direttore di Gara, per neutralizzare una gara. Sarà usata solo se concorrenti ed ufficiali di gara si trovino in una situazione **di immediato pericolo fisico**, ma quando le circostanze non siano tali da rendere necessario l'arresto della gara. Quando, durante la gara, sarà ordinato di impiegare la Safety Car, tutte le postazioni d'osservazione esporranno bandiere gialle fisse ed un cartello "**SC**" che saranno mantenuti sino a quando non sia concluso l'intervento in pista della Safety Car. Durante la gara, la Safety Car con le quattro frecce accese partirà dalla corsia dei box ed entrerà in pista indipendentemente da dove si trovi il leader della gara. Tutte le vetture in competizione si accoderanno in fila dietro la Safety Car ad una distanza ravvicinata. Sono assolutamente vietati i sorpassi, a meno che non sia invitata a farlo dalla Safety Car. Quando il Direttore di Gara lo ordinerà, l'Osservatore a bordo della Safety Car farà segnale manuale alla vettura che sta dietro di passare. Queste vetture continueranno a velocità ridotta e senza sorpassare sino a quando raggiungeranno la fila di vetture dietro la Safety Car. La Safety Car sarà usata almeno fino a quando la vettura in testa le si troverà dietro, con al seguito tutte le restanti vetture allineate dietro la vettura di testa. Una volta dietro la Safety Car, la vettura di testa alla gara dovrà restare ad una distanza molto ravvicinata dalla Safety Car e tutte le restanti vetture devono mantenere la formazione più serrata possibile. Quando il Direttore di Gara richiama la Safety Car, le quattro frecce

verranno spente per indicare ai piloti che alla fine di quel giro rientrerà ai box. A questo punto la vettura che si trova in linea dietro la Safety Car regolerà l'andatura e se necessario aumenterà la distanza. Quando la Safety Car rientra ai box, alle postazioni verranno ritirate le bandiere ed i cartelli "SC" e verranno sventolate per un giro le bandiere verdi. Quando la Safety Car avrà lasciato la pista e le vetture si staranno avvicinando alla linea di partenza verranno accese le luci verdi e una bandiera tricolore verrà agitata. I sorpassi restano fermamente vietati sino a quando le vetture passino davanti alla linea di partenza, a meno che una vettura non rallenti per un ovvio problema. Ciascun giro compiuto mentre è impiegata la Safety Car, sarà conteggiato come giro di gara. In circostanze eccezionali la gara può essere iniziata dietro la Safety Car. Quando si accenderanno le luci verdi del semaforo, la Safety Car avrà lasciato già la pista, quindi tutte le vetture al seguito nel loro ordine di griglia, ad una distanza molto ravvicinata. Non ci sarà giro di formazione e la gara comincerà quando la vettura in testa passa la linea di partenza per la prima volta. Una penalità in tempo sarà inflitta a qualsiasi pilota che, ad opinione del Direttore di Gara, abbia sorpassato senza necessità un'altra vettura nel corso dei giri dietro la **Safety Car**.

Art. 15 Procedura da seguire in caso di pioggia:

se al momento del "via" la pista risulti "bagnata", sarà comunicata ai piloti la "GARA BAGNATA" e potranno montare i pneumatici da pioggia. Se invece la pista dovesse diventare "bagnata" già a corsa iniziata, sarà a discrezione del Direttore di Gara, in base alle condizioni della pista, se sospendere o far continuare la gara.

Art. 16 Interruzione di una gara e nuova partenza:

se fosse necessario interrompere la gara a causa di incidente o delle condizioni atmosferiche, verrà agitata una bandiera rossa sulla linea di arrivo e delle bandiere rosse ad ogni postazione dei Commissari di Percorso. La decisione di interrompere la gara spetta al Direttore di Gara. Non appena queste bandiere verranno mostrate, tutte le vetture cesseranno di disputare la gara, rallenteranno e ad andatura ridotta si porteranno ai loro box, tenendo presente che:

- La pista rischia di essere interamente ostruita;
- Veicoli di soccorso possono rendere difficile la circolazione;
- La classifica è quella stabilita al termine del giro precedente.

Nel caso in cui la distanza di gara percorsa sia tra il 30% ed il 75% della distanza totale, il Direttore di Gara ha facoltà di programmare una nuova partenza o la gara sarà considerata valida. Invece, se la distanza di gara percorsa sia superiore al 75%, la gara sarà considerata ultimata e quindi valida: non avverrà quindi una nuova partenza. La classifica sarà quella dell'ordine dei passaggi al termine del giro precedente l'interruzione della gara.

Art. 17 Infrazioni:

ogni infrazione alle disposizioni del seguente regolamento sarà punita a discrezione del Direttore di Gara, che deciderà la pena da applicare.

Art. 18 Disciplina ai box:

ogni concorrente è responsabile dell'ordine e della disciplina nel proprio box. In ogni box potrà essere presente per ciascuna vettura un meccanico munito di PASS MECCANICO.

All'interno della corsia box bisogna procedere a bassa velocità. L'ingresso sarà rallentato da barriere di colore bianco e rosso .

Art. 19 Arrivo:

l'arrivo sarà cronometrato sulla linea di partenza. Sarà classificato primo il concorrente che avrà completato il numero di giri previsti tagliando il traguardo in prima posizione. La corsa ha termine dopo che la vettura presunta al primo posto taglierà il traguardo d'arrivo. Dopo che tutte le vetture saranno passate sotto la bandiera scacchi, rientreranno nei box e si dirigeranno verso il parco chiuso.

Art. 20 Parco Chiuso:

Il sabato dopo le prove ufficiali, verrà effettuato per ogni raggruppamento il parco chiuso che durerà 15 minuti.

E' obbligatorio custodire in parco chiuso tutte le vetture, arrivate e non, per 15 minuti dalla fine della gara di classe. Al suo interno vi saranno solamente le auto ed i Commissari di Gara, che presidieranno le stesse: tutti gli altri dovranno rimanere fuori dal parco chiuso.

Art. 21 Classifiche:

dopo ogni gara, sarà esposta la classifica di ogni classe. Saranno considerati RITIRATI i concorrenti che non saranno passati sotto la bandiera scacchi. Saranno considerati NON CLASSIFICATI i concorrenti che non avranno completato almeno il 75% della gara. Saranno considerati

CLASSIFICATI i concorrenti che avranno completato almeno il 75% della gara.

Art. 22 Segnalazioni tramite bandiera:

- a. Bandiera Nazionale: questa bandiera è utilizzata per far partire le vetture dopo l'esposizione del cartello "30 secondi".
- b. Bandiera Rossa: questa bandiera sarà agitata sulla Linea di Partenza quando sarà stata presa la decisione di arrestare la gara. Simultaneamente, anche in tutte le postazioni di controllo che si trovano sul tracciato sarà esposta una bandiera rossa. La bandiera rossa può essere utilizzata dal Direttore di Gara per chiudere il tracciato.
- c. Bandiera a Scacchi Neri e Bianchi: questa bandiera sarà agitata quando finirà la sessione di prove o la gara.
- d. Bandiera Nera: questa bandiera sarà esposta, insieme ad un tabellone con il numero della vettura del concorrente, per informare il pilota interessato che nel giro corrente dovrà fare ingresso ai box e fermarsi nel proprio box. Questa bandiera verrà esposta per 4 giri consecutivi, nel caso in cui dopo la prima segnalazione il pilota non dovesse fermarsi. Nel caso in cui il pilota non dovesse fermarsi, sarà automaticamente escluso dalla gara.
- e. Bandiera Nera con disco Arancione: questa bandiera sarà esposta, insieme ad un tabellone con il numero della vettura del concorrente, per informare il pilota interessato che la sua vettura ha dei problemi meccanici che potrebbero costituire pericolo per se stesso o per gli altri piloti e dovrà fermarsi al proprio box nel giro in corso.
- f. Bandiera Nera e Bianca divisa in diagonali: questa bandiera sarà mostrata, insieme ad un tabellone con il numero della vettura del concorrente, una sola volta e costituisce un avvertimento: indica al pilota interessato che è stato segnalato per comportamento non sportivo.
- g. Bandiera gialla: è un segnale di pericolo e sarà mostrata ai piloti in due modi, con i seguenti significati: una sola bandiera agitata, ridurre la velocità, non doppiare ed essere pronti cambiare direzione: c'è un pericolo sul bordo o su una parte della pista; due bandiere agitate, ridurre la velocità, non doppiare ed essere pronti a

cambiare direzione o a fermarsi: un pericolo ostruisce totalmente o parzialmente la pista. Normalmente, le bandiere gialle saranno esposte solo alla postazione dei commissari di pista che si trovano immediatamente precedente la zona del pericolo. Tuttavia, in certi casi, il Direttore di Gara può ordinare che vengano esposte in più di una postazione a monte del luogo dell'incidente. I sorpassi sono vietati tra il punto in cui è mostrata la prima bandiera gialla e la bandiera verde esposta dopo l'incidente.

- h. Bandiera gialla con righe rosse: questa bandiera sarà mostrata fissa ai concorrenti, per avvertirli del deterioramento dell'aderenza dovuto alla presenza sulla pista di olio o di acqua, nell'area in cui vengono esposte le bandiere.
- i. Bandiera blu: normalmente sarà agitata, per indicare ad un pilota che sta per essere sorpassato. Ha significati diversi durante le prove e la gara.

Sempre: una bandiera fissa sarà mostrata al pilota che lascia i box, poiché dovrà dare la precedenza alle vetture che stanno sorraggiungendo.

Durante la corsa: normalmente questa bandiera sarà mostrata ad una vettura che sia sul punto di essere passata da una vettura che abbia almeno un giro di vantaggio e, quando viene esposta, il pilota interessato deve permettere alla vettura che lo segue, di passarlo alla prima occasione.

- j. Bandiera Bianca: questa bandiera sarà utilizzata per indicare al pilota che c'è un veicolo molto più lento sulla porzione di pista controllata da quella postazione.
- k. Bandiera Verde: verrà utilizzata per indicare che la pista è libera e sarà agitata alla postazione dei Commissari immediatamente dopo il verificarsi di un incidente che abbia reso necessario l'impiego di una o più bandiere gialle.

Art. 23 Significato delle luci di partenza:

le luci hanno i seguenti significati:

Luci rosse accese: restare immobili, prepararsi a partire

Luci rosse spente: partire

Luci verde accese: la gara è iniziata

Luci gialle lampeggianti accese: restare immobili e spegnere i motori

Art. 24 Punteggio:

Il punteggio di ogni gara verrà assegnato al pilota, al preparatore ed alla Scuderia di appartenenza, secondo la seguente scala:

1° classificato 16 punti

2° classificato 14 punti

3° classificato 12 punti

4° classificato 10 punti

5° classificato 9 punti

6° classificato 8 punti

7° classificato 7 punti

8° classificato 6 punti

9° classificato 5 punti

10° classificato 4 punti

Questo punteggio verrà dimezzato in caso di classe inferiore a tre partecipanti.

Si precisa altresì che per aggiudicarsi il titolo di Campione Regionale Pista bisogna aver partecipato almeno a tre edizioni.

Art. 25 Annotazioni tecniche:

Si precisa che nelle autovetture dovranno essere funzionanti gli stop posteriori e le luci di posizione, o faretto di colore rosso che si accenderà in caso di pioggia.